PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 04131232 A

(43) Date of publication of application: 01 . 05 . 92

(51) Int. Cl

B32B 15/08

B05D 7/14

B24C 3/00

C23C 14/14

C23C 14/34

C23C 28/00

(21) Application number: 02253897

(71) Applicant:

TOTSUKA SOGYO:KK

(22) Date of filing: 22 . 09 . 90

(72) Inventor:

MORI SHOJI

(54) METALLIC SURFACE TREATMENT METHOD

(57) Abstract:

PURPOSE: To provide glossy feeling and improve the corrosion resistance, by a method wherein after shot blast processing is applied to the surface of a fixed metal, primer treatment is performed by coating the processed surface with powder body and after undercoating is performed as an intermediate layer, topcoating is performed by performing sputtering of chromium.

CONSTITUTION: After shot blast processing of an aluminum casting, pretreatment of the same including chromate treatment is performed, powder coating of any

of acrylic, or epoxy, or polyester resin is baked by electrostatic coating. Then coating of urethane, or acrylic, or epoxy resin is coated as an undercoating layer and baked. Then sputterling of chromium is performed and a topcoat layer is provided on this sputterling layer. Urethane, or acrylic, or epoxy resin is used as the coating and baking is performed. With this construction, processes of cut processing and buff grinding are omitted and at the same time, a brilliant surface having glossy feeling can be made on an aluminum wheel designed part for which many of curved surfaces are used.

COPYRIGHT: (C)1992,JPO&Japio

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11)特許出願公告番号

特公平6-73937

(24) (44)公告日 平成6年(1994)9月21日

(51)Int.Cl. ⁵	識別記号 庁内整理番号	F I 技術表示箇所		
B 3 2 B 15/08	G			
B 0 5 D 7/14	Z			
B 2 4 C 3/00	7411-3C			
C 2 3 C 14/14	9271-4K			
28/00	Α	請求項の数1(全 3 頁)		
(21)出顯番号	特顧平2-253897	(71)出願人 999999999		
(22)出顧日	平成 2年(1990) 9月22日	有限会社戸塚綜業 静岡県小笠郡大須賀町山崎610番地の 3		
		(72)発明者 森 昭次		
(65)公開番号	特開平4-131232	静岡県袋井市太田563番地		
(43)公開日	平成 4年(1992) 5月1日	(74)代理人 弁理士 浅野 保男		
		審査官 鴨野 研一		
	•	(56)参考文献 特開 昭56-45968 (JP, A)		
	•	特開 昭50-154130(JP, A)		

(54)【発明の名称】 金属表面処理方法

1

【特許請求の範囲】

【請求項1】所定金属表面にショットブラスト加工した後、当該加工面に粉体塗装して下地処理を施し、中間層としてアンダーコートした後にクロムのスパッタリングをしてトップコートすることにより光輝面を形成することを特徴とした金属表面処理方法

【発明の詳細な説明】

〔産業上の利用分野〕

本発明は金属表面の処理方法に関するものである

〔従来の技術〕

金属表面の処理方法としては従来各種の手段が公知とされているが、本発明手段として最も代表的な適例対象として認識されるものとしてアルミニウムホイールを挙げることができるので以下説明の便宜上これを主体として解説する。

2

現在アルミニウムホイールの光輝表面処理方法としては、アルミニウム鋳物にショットブラスト加工をし、デザイン面を切削加工し、クリア塗装する方法とデザイン面に切削加工し、バフ研磨した後、ニッケルメッキ及びクロムメッキを行う方法がある。

切削加工後クリア塗装する方法では陽極酸化処理を併用 した光輝面の光沢度を上げたり、耐食性を上げたりして いる。

湿式のニッケル及びクロムメッキを行う方法では防食性向上の為二重ニッケル又はトリニッケルメッキを施し、尚且つクロムメッキ法としてマクロポーラスクロムメッキ法及びマクロクロラッククロムメッキ法を使用しているが、アルミニウム鋳造物のピンホールや巣穴等の鋳造欠陥等によりメッキ層の密着性が悪くなり、クリア塗装より耐食性が悪くなる傾向にある。

又、ニッケルメッキに使用する光沢剤には平滑化機能が あり、細かいバフ仕上げの工程を省略することが出来

これら二方法の共通の問題点としては、デザイン部凹部 である鋳肌部では、どちらとも切削研磨出来にくいため クリア塗装では、鋳肌部をそのままの状態で光輝面とせ ずに残し、又、メッキを掛ける方法では鋳肌部では外観 及び耐食性共に良くないため、メッキ層の上に有色の塗 装を行い外観を整え耐食性の向上を図っている。

[発明が解決しようとする課題]

アルミニウムホィール光輝品を製造する過程でショット ブラスト加工後切削加工及びバフ研磨することは省くこ との出来ない工程であった。

しかしながら、デザイン部凹部である鋳肌部では切削加 工もバフ研磨もすることができないのでそのまま光輝表 面処理を行うことは事実上無理であった。

本発明の解決しようとする課題は、ショットブラスト加 工のままでの光輝面形成にあり、同時に湿式のニッケル メッキ及びクロムメッキのような光沢感があり、しかも 湿式のニッケルメッキ及びクロムメッキよりも耐食性に 20 優れた乾式のクロムメッキ光輝面形成にある。

[課題を解決するための手段]

そこで、本発明はアルミニウムホィールにショットブラ スト加工した後、当該加工面に粉体塗装して下地処理を 施し、中間層としてアンダーコートした後にクロムのス パッタリングをし、トップコートすることにより光輝面 を形成するもので、これを更に具体的詳述すれば次の通 りである。

アルミニウム鋳物をショットブラスト加工後、クロメー ト処理を含む前処理を行い、アクリル系・エポキシ系・ ポリエステル系樹脂のいずれかの粉体塗料を静電塗装 し、その後、140℃20分で焼き付けする。

粉体層の厚みは100μm~120μmとするとショットブラ スト加工面の表面粗さがRmax80μmまでは平準化するこ とが出来る。通常ショットブラスト加工後の表面粗さは $45 \mu \,\mathrm{m} \sim 70 \,\mu \,\mathrm{m}$ であるのでこれにより切削・バフ研磨不 可能な鋳肌部や曲面を多用したデザイン面を光輝処理す るため平滑化され飯た表面を得ることができる。次にア ンダーコート層としてウレタン系・アクリル系・エポキ シ系樹脂の塗料を塗り、140℃20分で焼き付けする。

アンダーコート層の役割としては、粉体塗料被膜とクロ ム金属被膜の熱膨張率の差でクロム金属被膜がクラック を起こすことを防止し、密着性を上げることにある。

アンダーコート層の被膜は8μmであり、粉体塗料層が 流動性を持った塗膜であるのでアンダーコート層は幾分 硬めの塗料被膜を形成する必要がある。

次にスパッタリングを行う。乾式メッキには、真空蒸着 法・イオンプレーティング法・スパッタリング法の3種 類があるが、膜密着度及び膜つきまわり性(凹凸のある 複雑な形状に対しての膜形成性)がよく、被膜形成され 50 れぞれ $20\,\mu$ m と $0.3\,\mu$ m である。試験方法としては、IIS

るホィールを下におくことにより作業性をよくすること ができるスパッタリング法を選択する。スパッタリング 層の膜厚450~500Åである。

スパッタリング層の上にトップコート層を設ける塗料は ウレタン系・アクリル系・エポキシ系樹脂を使い、70~ 80℃30分で焼き付けを行う。

スパッタリング層のクラックを避けるために比較的低温 焼き付けとなる。トップコート層の目的としては、レベ リング性・透明性・表面硬度にありスパッタリング層の 10 質感を損なわず保護することにある。トップコート層成 膜に当たり、スパッタリング層のクラック及び光輝面の くもりが発生することがあるので粉体・アンダーコート ・トップコートの塗料組み合わせには注意を払う必要が ある。

(作用)

上記の方法により、ショットブラストにより形成された 加工面に粉体塗装することにより、切削加工及びバフ研 磨の工程を省き同時に曲面を多用したアルミニウムホィ ールデザイン部をも湿式クロムメッキのような光沢感の ある光輝面を作ることが出来る。また、上記方法ではス パッタリング法を使用することにより、金属及び無機物 など様々な種類の物質感を形成することができ、成膜条 件をかえることで、光沢から艶消しまでの様々な質感を 持つ被膜を作り出すことが出来る。

本発明は様々な金属表面に粉体塗装することにより実施 可能である。

〔実施例〕

車両用アルミニウムホィール鋳物をショットブラスト加 工後、前処理を行い、アクリル系アンダーコート用粉体 塗料N8 (東亜合成化学工業 (株) 製) を膜厚110 μ mで 静電粉体塗装を行い、物温140℃で20分一回焼き付けを 行う。

次にアンダーコート用2液型ウレタン塗料(長島特種塗 料(株)製)を膜厚8μmで塗装し物温140℃20分で焼 き付けを行う。

次にクロムのスパッタリングを行う。

マグネトロンスパッタ装置を使用してのスパッタリング 条件は、真空度として到達圧力1×10-5 Torr、基板距離 110mm、基板温度~25℃ (室温投入電力300W (490

V))、成膜時間2分(基板回転有り)、成膜圧力2mTor rアルゴン流量70sccmである。クロム膜圧は450~500Å の間である。

次にトップコート用塗料を膜厚10μmで塗装し70℃で30 分焼き付けを行う。

上記実施の結果、発明の効果を見るため以下のような効 果測定のための試験を実施した。

比較対照としてはアルミニウムホィールに下地としてト リニッケルのメッキを、仕上げとしてクロムメッキを施 したものを使用する。ニッケル層とクロム層の厚みはそ

(3)

K5400規格反射率及び240時間SST及び外観性検査を行う。メッキの耐食性試験法としては通常キャス試験及びコロードコート試験が用いられるが今回は本発明の方法との比較においてアルミニウムホィールにおいて通常用いられるSSDT試験法を耐食性試験法として採用した。試験結果を表1に示す。

アルミニウムホィール表面の試験位置としては、ショットブラスト加工部及び切削加工部表面を選んだ。

表

1

種類	位置	反射率	SST	外観性
粉体+スパッタ	ショット	436%	Om	0
	切削	444%	Om	0
ニッケルクロム メッキ	ショット	299%	30m	×
メッキ	切削	508%	30m	0

表1からも分かる通り、反射率ではメッキ法の方が切削

加工部で良い結果が見られるが、ショットプラスト部で は本発明の方法が優れている。

SST試験法では、本発明の方法がメッキ法より切削加工 部及びショットブラスト加工部ともに良い結果となって いる。外観性では、ショットブラスト加工部でメッキ法 よりも良好な結果となっている。

[発明の効果]

上記するように、本発明は所定金属表面にショットブラスト加工後、スパッタリングする際、粉体塗装を下地処理として実施するもので、これまで必要とされたバフ研磨及び切削加工の工程を要せず、又更にバフ研磨、切削加工不可能な加工面をもショットブラスト加工のままスパッタリングにより光沢感あり且つ耐食性に優れた光輝面を形成することができるもので、外観的にも良好なる効果が確認されるものである。